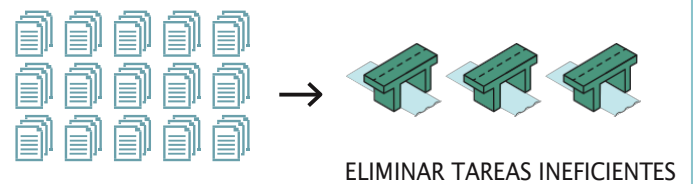
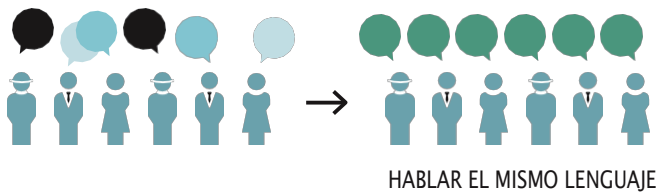




BIM BÁSICO INFRA

1. ¿POR QUÉ NECESITAMOS INTERCAMBIAR INFORMACIÓN SIN AMBIGÜEDADES?

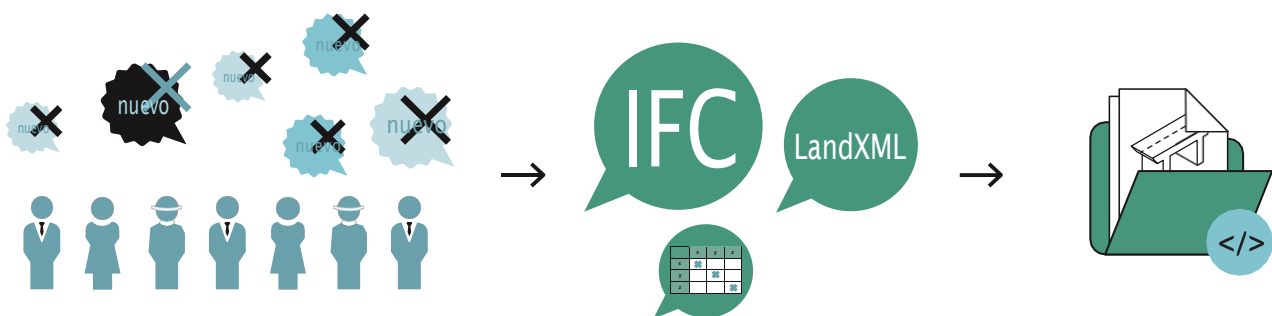
Para asegurar y reutilizar la información de manera más eficiente y efectiva



2. ¿CÓMO VAMOS A COMPARTIR ESTA INFORMACIÓN SIN AMBIGÜEDADES?

El conocimiento y las experiencias prácticas han demostrado que existe un importante denominador común.

No estamos desarrollando algo nuevo, sino más bien utilizando estructuras existentes basadas en estándares abiertos, como IFC, siempre que sea posible



Consejo: utilizar IFC en la medida que sea posible

3. ¿QUÉ ESTRUCTURA UTILIZAREMOS?

Los acuerdos enumerados a continuación ayudan a garantizar que cada parte involucrada siempre podrá encontrar y proporcionar la información correcta en el lugar correcto.

3.1 NOMBRE DE LOS ARCHIVOS

✓ Asegúrese de utilizar un nombre uniforme y coherente que permita reconocer el contenido.

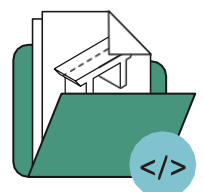
✓ El nombre del archivo estará compuesto por una serie de campos definidos con una abreviatura.

✓ Entre los campos que componen el nombre del archivo se deben incluir el nombre del proyecto, la fase y la disciplina.

✓ Los elementos que componen el nombre deben de estar correctamente separados.

Consejo: Utiliza guión medio o bajo como separador.

Ejemplos: Puertos del Estado → 2020_SC0010B0001_MOEST01_DiquesVerticales.ifc
Infraestructuras cat → XG10021-OE-CO-INS-TramoG-ServiciosAfectados.ifc
Euskal Trenbide Sarea → ETS190506-T03-ETS-BIM-TRA-F02-002_V06_A.ifc

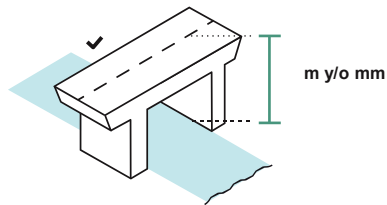


Categorías de los campos:

• **Identificación y autoría** + **localización y/o zonificación** + **clasificación, descripción y/o autonumérico**

3.2 UNIDADES DEL PROYECTO

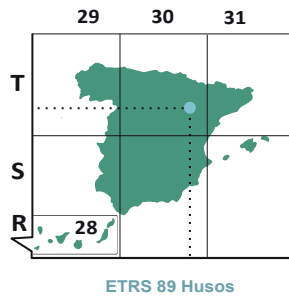
Utilice siempre las mismas unidades. Los milímetros y/o metros se acuerdan en el proyecto.



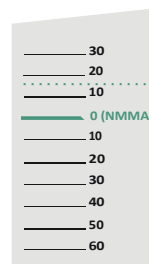
3.3 SISTEMA DE COORDENADAS

Elección del Sistema de Coordenadas:

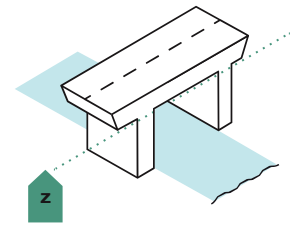
1. RD Triangulación Nacional Coordenadas



2. Altura (z) relativa al NMMA en España



3. En caso de no tener NMMA defina otro sistema de referencia



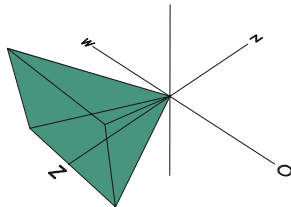
Consejo: verifica que no hay un sistema local.

3.4 PUNTOS DE REFERENCIA

Al inicio del proyecto se debe acordar un punto de referencia en la zona del mismo.

El punto de referencia debe ser preferiblemente en metros redondeado a metros.

Nota: Utiliza el siguiente símbolo

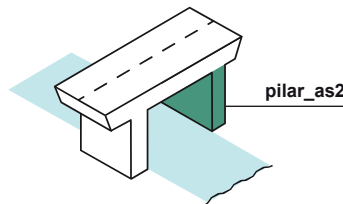


Consejo: No utilices sistemas locales

3.5 DENOMINACIÓN

Los objetos estarán adecuadamente estructurados y nombrados con lógica.

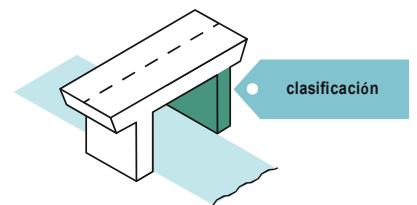
Consejo: Utilice signos para la separación del nombre **Ejemplo:** (subrayado) _



3.6 CLASIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN

Los objetos se codifican mediante el sistema de clasificación requerido.

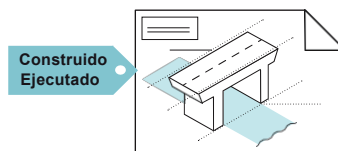
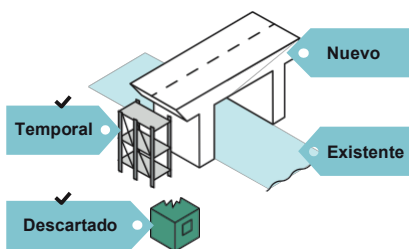
Esta codificación se registra en metadatos/propiedades.



Consejo: Asignar los clasificadores mediante el uso de las entidades estándar del esquema IFC adecuadas a tal efecto.

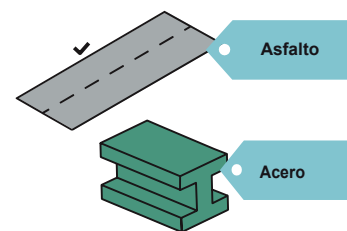
3.7 ESTADO DE LOS OBJETOS

Los objetos reciben automáticamente un estado registrado en los metadatos/propiedades. Es decir: nuevo, existente, temporal, descartado y construido (= as built)



3.8 ASIGNACIÓN DE MATERIALES A LOS OBJETOS

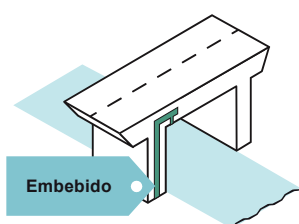
A los objetos se les asigna un material



3.9 ELEMENTOS EMBEBIDOS

Los objetos deben indicar si corresponden a un elemento embebido a ejecutar "in situ"

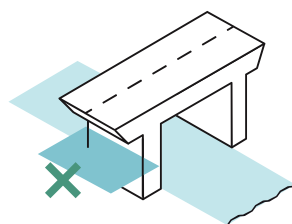
Nota: El objetivo es realizarlo mediante una clasificación, si no es posible se hará mediante metadatos/propiedades



3.10 DUPLICADOS E INTERSECCIONES

No se permiten elementos duplicados o intersecciones. Asegúrese de realizar las comprobaciones.

Consejo: Para evitar duplicación de la información solo asigne la información de su disciplina



JUNTOS APRENDEMOS A HABLAR EL MISMO IDIOMA

Al denominar objetos, considere si el nombre cumple con los siguientes criterios.

Verifíquelo y sepa qué información está compartiendo.

- ✓ Significativa
- ✓ Clara
- ✓ Comprensible
- ✓ Consistente
- ✓ Lógica
- ✓ Reconocible